**Ficha Prática 1**

int main() {

int num1, num2;

printf("Insira o 1º número: ");

scanf("%d", &num1);

printf("Insira o 2º número: ");

scanf(" %d", &num2);

printf("A soma dos doios números é: %d", num1 + num2);

return (0);

}

int main() {

int aluno1, aluno2, aluno3;

printf("Insira a idade do aluno 1: ");

scanf("%d", &aluno1);

printf("Insira a idade do aluno 2: ");

scanf("%d", &aluno2);

printf("Insira a idade do aluno 3: ");

scanf("%d", &aluno3);

printf("A média de idades é: %f", (float)(aluno1 + aluno2 + aluno3) / 3);

return (0);

}

int main() {

float num1, num2;

printf("Insira o 1º número: ");

scanf("%f", &num1);

printf("Insira o 2º número: ");

scanf("%f", &num2);

printf("A soma é: %f\n", num1 + num2);

printf("A diferença é: %f\n", num1 - num2);

printf("O produto é: %f\n", num1 \* num2);

printf("A divisão é: %f", num1 / num2);

return (0);

}

**Retângulo**

int main() {

float base, altura;

printf("Quanto mede a base do retângulo? ");

scanf("%f", &base);

printf("Quanto mede a altura do retângulo? ");

scanf("%f", &altura);

printf("A área do retângulo é: %f\n", base \* altura);

printf("O perímetro do retânguo é: %f\n", (base \* 2) + (altura \* 2));

return (0);

}

**Circunferência**

int main() {

float raio, PI;

PI = 3.1415;

printf("Quanto mede o raio da circunferência? ");

scanf("%f", &raio);

printf("A área da circunferência é: %f\n", PI \* (raio \* raio));

return (0);

}

**Triângulo**

int main() {

float base, altura;

printf("Quanto mede a base do triângulo? ");

scanf("%f", &base);

printf("Quanto mede a altura do triângulo? ");

scanf("%f", &altura);

printf("A área do triângulo é: %f\n", (base \* altura) / 2);

return (0);

}

1. a = 3, b = 4, c= 5; d = 0